GiG xLab

Datum:
10.10.2025 - 11.10.2025
10:00 - 18:30 Uhr

Ort:
Mannheim

Anmeldefrist:
15.09.2025

Kosten:
kostenfrei

Adresse:
CUBEX ONE Mannheim
Franz-Volhard-Straße 5
68167 Mannheim

Anfahrt:
Anfahrtsskizze

Art:
Workshop

Zielgruppe:
Game Developper, Designer, Studierende, Forschende, Unternehmen

Veranstalter:
MFG Medien- und Filmgesellschaft Baden-Württemberg mbH

Kontakt:
Dr. Andrea Buchholz
MFG Baden-Württemberg
Leiterin Projektteam Talent- und Forschungsförderung
Tel.: +49 (0) 711 90715 312
E-Mail: buchholz(at)mfg.de

Sprache:
Deutsch

Links:
Zur Veranstaltung
Zur Anmeldung

Was erwartet dich?

- Arbeit an realen Cases aus Forschung, Versorgung und jungen Digital-Health-Unternehmen
- Austausch mit Expert*innen aus Games, Gesundheit & Kreativwirtschaft
- Unterstützung durch erfahrene Mentor*innen
- Aussicht auf Anschlussfinanzierung für die weitere Entwicklungsphase

Warum lohnt es sich, mitzumachen?

Wissenserweiterung: Je nach deiner Perspektive, kannst du im xLab viel mitnehmen:

- Blicke tief in die Gesundheitswirtschaft hinein und verstehe im Austausch mit Versorgern, Hersteller*innen und Nutzenden, was die realen Herausforderungen in der Praxis sind.
- Lerne den Werkzeugkoffer des Game Designs besser kennen und wie man ihn zur Wirkung bringen kann, um das Verhalten von Menschen zu verändern.
- Erforsche die Voraussetzungen und Bedingungen für das erfolgreiche Skalieren von innovativen, digitalen Lösungen im Gesundheitswesen.

Netzwerk: Knüpfe neue Kontakte zu Unternehmen der Gesundheitswirtschaft, Expert*innen aus der Games-Branche und Forschung!

Förderperspektive: Nutze die Chance auf Folgeförderung für die Weiterentwicklung vielversprechender Ideen mit dem Ziel, bis Ende 2025 ein Konzept so auszuarbeiten, dass es in die Prototypen-Entwicklung und –Förderung gehen kann.

Für wen ist das xLab besonders geeignet?

Für **Game Develope**r, die allein oder als Unternehmen mehr über die Gesundheitswirtschaft lernen möchten und neue Geschäftsfelder suchen.

Für **Designer und Kreative**, die mehr über den Nutzen von Games Wissen in ihrer Arbeit lernen möchten.

Für **Studierende**, die innovative Jobs und Märkte suchen, um ihr Wissen anzuwenden.

Für **Forschende**, die Games und Health zusammen denken möchten.

Für **Unternehmen** aus der Gesundheitswirtschaft in Baden-Württemberg, die innovative Wege suchen, um die Nutzung und Wirksamkeit ihrer Produkte im Bereich mentale Gesundheit & Prävention zu steigern.

Mitmachen beim GiG xLab 2025 – So geht's

- Bis zum 15. September das Matching-Formular ausfüllen und losschicken.
- Bis zum 19. September erhältst du Rückmeldung, ob du dabei bist und in welchem Team. Dann versorgen wir dich auch mit vorbereitenden Informationen zum Case.

Die Cases

- CareWeiser-Pflegegeld
  Case-Geber: Sozialpädiatrisches Zentrum (SPZ), Kinder- und Jugendklinik Freiburg
  Thema: Hilfe bei der Beantragung von Pflegegeld
  Call to Action: Unterstütze mich, meinem Kind zu helfen!
- Detach
  Case-Geber: Detach Transfer- und Gründerunternehmung (TTI GmbH), Stuttgart
  Thema: Digitaler Coach und Präventionstool gegen übermäßigen Medienkonsum als App
  Call to Action: Hilf mir, meine Bildschirmzeit zu reduzieren!
- Idememory
  Case-Geber: Idememory, Stuttgart
  Thema: Strukturierte Aufarbeitung der persönlichen Biografie per App für Menschen mit Demenz
  Call to Action: Hilf mir, Erinnerungen zu sichern!
- Metaphor Machine
  Case-Geber: Virtual Reality Lab des Zentralinstitut für Seelische Gesundheit, Mannheim
  Thema: Imaginationsübungen in der Verhaltenstherapie
  Call to Action: Hilf mir, mich selbst zu verstehen!
- TherapyDesigner
  Case-Geber: movisens GmbH, Karlsruhe
  Thema: Präventive Alltagsinterventionen per App
  Call to Action: Motivier mich, mir selbst zu helfen!

Diese Ankündigung ist eine Veranstaltung Dritter und wird nicht von der BIOPRO Baden-Württemberg GmbH selbst durchgeführt. Die BIOPRO stellt diese Ankündigung zu Verbreitungs- und Informationszwecken bereit und übernimmt trotz sorgfältiger Prüfung der wiedergegebenen Inhalte keine Haftung für die Richtigkeit oder nachträgliche Änderungen durch die Veranstalter. Wenden Sie sich bei Fragen bitte direkt an die Veranstalter.

Quelle

MFG Medien- und Filmgesellschaft Baden-Württemberg mbH

Weitere Informationen

- GiG - Games und Gamifikation im Gesundheitswesen

Die BIOPRO ist Partner der Initiative

GiG Games im Gesundheitswesen

GiG xLAB
INNOVATIONSLABOR ZU
„MENTALE GESUNDHEIT &
PRÄVENTION“
10.-11.10.2025
ganztägig
CUBEX ONE, Mannheim
+ Arbeit an realen Cases
+ Austausch mit Expert*innen
+ Unterstützung durch Mentor*innen
+ Aussicht auf Anschlussfinanzierung